

Turniername:	Frühlingsturnier	Startgeld pro Teilnehmer:	5,00 €	4,50 €	Datum:	28.01.2016	eingegangene Turniermeldungen
--------------	------------------	---------------------------	--------	--------	--------	------------	-------------------------------

Meldeliste								importierter Text		Importieren aus Textdatei.txt	
Start Nr.	Name	Vorname	Spielgemeinschaft	Startgeld	Verzehr	Bezahl	Reserve				
1	Mustermann	Hans	Köln				0	gesperrt	Mustermann,Hans,Köln		
2	Musterfrau	Ulla	Bonn				0	gesperrt	Musterfrau,Ulla,Bonn		
3	Namenlos	Fritz	Düsseldorf				0	gesperrt	Namenlos,Fritz,Düsseldorf		
4	Schön	Gerhard	Essen				0	gesperrt	Schön,Gerhard,Essen		
5	Auchnichtschim	Walter	Hamburg				0	gesperrt	Auchnichtschim,Walter,Hamburg		
6	Vergessen	Franz	Berlin				0	gesperrt	Vergessen,Franz,Berlin		
7	Wetter	Gisela	Lübeck				0	gesperrt	Wetter,Gisela,Lübeck		
8	Norden	Hanna	Bremen				0	gesperrt	Norden,Hanna,Bremen		
9	Süden	Eilfriede	Breklum				0	gesperrt	Süden,Eilfriede,Breklum		
10	Osten	Wolfgang	Leck				0	gesperrt	Osten,Wolfgang,Leck		
11	Fremd	Hilde	Burg				0	gesperrt	Fremd,Hilde,Burg		
12							0	gesperrt			
13							0	gesperrt			
14							0	gesperrt			
15							0	gesperrt			
16							0	gesperrt			
17							0	gesperrt			
18							0	gesperrt			
19							0	gesperrt			
20							0	gesperrt			
21							0	gesperrt			
22							0	gesperrt			
23							0	gesperrt			
24							0	gesperrt			
25							0	gesperrt			
26							0	gesperrt			
27							0	gesperrt			
28							0	gesperrt			
29							0	gesperrt			
30							0	gesperrt			
31							0	gesperrt			
32							0	gesperrt			
33							0	gesperrt			
34							0	gesperrt			
35							0	gesperrt			
36							0	gesperrt			
37							0	gesperrt			
38							0	gesperrt			
39							0	gesperrt			
40							0	gesperrt			
41							0	gesperrt			
42							0	gesperrt			
43							0	gesperrt			
44							0	gesperrt			
45							0	gesperrt			
46							0	gesperrt			
47							0	gesperrt			
48							0	gesperrt			
49							0	gesperrt			
50							0	gesperrt			
51							0	gesperrt			
52							0	gesperrt			
53							0	gesperrt			
54							0	gesperrt			
55							0	gesperrt			
56							0	gesperrt			
57							0	gesperrt			
58							0	gesperrt			
59							0	gesperrt			
60							0	gesperrt			
61							0	gesperrt			
62							0	gesperrt			
63							0	gesperrt			
64							0	gesperrt			
65							0	gesperrt			
66							0	gesperrt			
67							0	gesperrt			
68							0	gesperrt			
69							0	gesperrt			
70							0	gesperrt			
71							0	gesperrt			
72							0	gesperrt			
73							0	gesperrt			
74							0	gesperrt			
75							0	gesperrt			
76							0	gesperrt			
77							0	gesperrt			
78							0	gesperrt			
79							0	gesperrt			
80							0	gesperrt			
81							0	gesperrt			
82							0	gesperrt			
83							0	gesperrt			
84							0	gesperrt			
85							0	gesperrt			
86							0	gesperrt			
87							0	gesperrt			
88							0	gesperrt			
89							0	gesperrt			
90							0	gesperrt			
91							0	gesperrt			
92							0	gesperrt			
93							0	gesperrt			
94							0	gesperrt			
95							0	gesperrt			
96							0	gesperrt			
97							0	gesperrt			
98							0	gesperrt			
99							0	gesperrt			
100							0	gesperrt			
101							0	gesperrt			
102							0	gesperrt			
103							0	gesperrt			
104							0	gesperrt			
105							0	gesperrt			
106							0	gesperrt			
107							0	gesperrt			
108							0	gesperrt			
109							0	gesperrt			
110							0	gesperrt			
111							0	gesperrt			
112							0	gesperrt			
113							0	gesperrt			
114							0	gesperrt			
115							0	gesperrt			
116							0	gesperrt			
117							0	gesperrt			
118							0	gesperrt			
119							0	gesperrt			
120							0	gesperrt			



Text automatisch importieren

Namensliste importieren

Namensliste in Meldeliste einfügen

Namenslisten löschen

Meldeliste drucken

Diese Version lässt ein gemischtes Spiel zu. Es können
Es können unterschiedliche Paarungen zusammen spielen.
Tête-à-Tête, Doublette und Triplette gemischt.
Im Fall eines gemischten Spiels müssen die Startnummern
einzeln in die Spielpläne eingetragen werden.
Eine automatische Lösung ist dann nicht möglich.

Text manuell importieren

Sollte das automatische Importieren und Einlesen nicht
funktionieren, kann manuell vorgegangen werden.

- Text importieren
1. Bearbeitungsleiste
 2. Daten anklicken
 3. "Aus Text" anklicken / alternativ "Alle aktualisieren"
 4. Dokument bt anklicken
 5. Getrennt, Beginn in Zeile 1
 6. weiter anklicken
 7. Nur Tabstopp aktivieren
 8. weiter anklicken
 9. Nur Standard aktivieren
 - 10 fertig stellen anklicken
 11. Inhalt ändern in =SS\$7
 12. ok anklicken

in Meldeliste manuell eintragen

in Meldeliste getrennt einfügen

1. gesamte Namen markieren mit linker Maustaste markieren
2. Bearbeitungsleiste
3. Daten anklicken
4. "Text in Spalten" anklicken
5. Getrennt aktivieren
6. weiter anklicken
7. Nur Komma aktivieren
8. weiter anklicken
9. Nur Standard aktivieren und Zielbereich ändern in =CS\$7
10. fertig stellen anklicken
11. Zielbereich überschreiben ok anklicken

Startnummern Eintrag

Meldeliste für Turnier vorbereiten
Wenn Alle Namen in die Meldeliste übertragen worden sind,
müssen erst die gelösten Startnummern eingetragen werden
Solange keine Startnummern eingetragen sind, erscheinen
auf den nachfolgenden Tabellen keine Einträge!!
Der Turniernamen kann frei gewählt werden und in das Feld
eingetragen werden.

Die Summe des Startgeldes kann frei gewählt werden und
wird durch einische Zahl 1 1 5 / 2 / usw. eingegeben
automatisch erscheint der Begriff in €

automatische Lösung

Es sind keinerlei EXCEL Kenntnisse erforderlich

Eingabe der Spielerliste.
Diese Version ermöglicht die Eingabe der Spieler nach
Anmeldung aber auch in Vorbereitung des Turniers per
direkter Eingabe in die dafür vorgesehenen Felder.
Die Startnummern können am Spieltag willkürlich nach eigenem
Wunsch des Spielers eingegeben werden.
Es können aber auch die Spieler automatisch nach Zufall
gelöst werden. Die gelösten Spieler können übernommen
werden. Es können aber auch alle Spieler nach dem alten
System der Personalausgabe die Startnummern
per Hand eingegeben werden.
Die automatische Lösung wird durch Eingabe des X in das
dafür vorgesehene Feld in der Spielerliste erzielt.
Es sind keinerlei EXCEL Kenntnisse erforderlich

Stopp Uhr einstellen

Stopp Uhr
In jedem Spielplan kann unabhängig eine Stopp Uhr
gestartet werden in das gelbe Feld wird die Spielzeit eingetragen
In Form 00:00:00 es erscheint dann 1:00:00 für 1 Stunde
diese Spielzeit läuft ab und nach Ansage
" Letzte Aufnahme !! "
läuft in der zweiten roten Zeile eine Restspielzeit
von noch einmal 10 Minuten ab

Importieren von Textdateien

Importieren von Textdatei:
Eine Besonderheit ist das Einlesen von Textdateien.
Es kann eine Mitgliederliste über einen einfachen Editor
erstellt werden welche dann nach der oben erklärten
Möglichkeit eingelesen werden kann.

Programmierwerb

Das Programm kann beim FFU-Brunsbüttel
über Annette Mehlig käuflich erworben werden.
Von jeder erworbenen Version fließen 10€ in die
Kasse des FFU e.V.
Die neueste Version kann auf der Internetseite der
Neben-Bouler-Brunsbüttel heruntergeladen werden. Nach
Eingang der 60€ bei dem Autor wird eine einmalige gültige
Registrierungsnummer zugeteilt mit der das Programm
freigeschaltet werden kann. Änderungen vorbehalten.
Die Weitergabe des Programms oder Auszüge aus Dateien
kopieren oder Formeln kopieren und anderweitig
einsetzen sowie das Manipulieren und Umgehen der
Dateischutzmechanismen ist illegal und vom Autor untersagt!!
Für Fehleingabe oder Fehleingaben übernimmt der
Autor keine Verantwortung !!

Rückfragen: dietmargemuehth@jacl.com

0,00 € 0,00 € 0,00 €